

# Ingeniería de Sistemas e Informática

<b>I</b>	Matemática	Metodología del Trabajo Universitario	Filosofía y Lógica	Taller de Lenguaje y Comunicación	Inglés I	Actividades
<b>II</b>	Cálculo I	Realidad y Defensa Nacional	Teoría de Sistemas	Informática Básica Algorítmica	Ética y Deontología	Inglés II
<b>III</b>	Cálculo II	Física I	Matemática Discreta	Lenguaje de Programación I	Gestión Empresarial	Economía General
<b>IV</b>	Estadística y Probabilidades	Física II	Estructura de Datos	Lenguaje de Programación II	Gestión por Procesos	Contabilidad General
<b>V</b>	Estadística Inferencial	Circuitos y Sistemas Digitales	Métodos Numéricos	Lenguaje de Programación III	Base de Datos I	Costos y Presupuestos
<b>VI</b>	Investigación de Operaciones I	Sistemas Operativos I	Arquitectura del Computador	Ingeniería de Software	Base de Datos II	Organización y Métodos
<b>VII</b>	Investigación de Operaciones II	Sistemas Operativos II	Formulación y Evaluación de Proyectos	Gestión de Calidad de Software	Análisis y Diseño de Sistemas	Electivo
<b>VIII</b>	Modelos de Simulación	Electivo	Gestión de Proyectos	Planeamiento Estratégico de Tecnologías de la Información	Metodología de la Investigación	Electivo
<b>IX</b>	Prospectivas Tecnológicas	Redes y Comunicaciones I	Gerencia de Sistemas	Práctica Pre-Profesional I	Taller de Tesis I	Desarrollo de Sistemas
<b>X</b>	Negocios Electrónicos	Implementación de Sistemas	Auditoría de Sistemas	Práctica Pre-Profesional II	Taller de Tesis II	Redes y Comunicaciones II

<b>E L E C T I V O S</b>	Aprendizaje de Máquina / Machine Learning
	Interacción Humano Computadora / Human Computer Interaction
	Internet de las cosas / Internet of Things
	Taller de Emprendimiento Tecnológico / Startup Workshop